A screen shot of a phone

Description automatically generated with low confidence

**ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ**

[Σύνθεση Ομάδας ………………………………….3](#ΣύνθεσηΟμάδας)

[Πιθανοί Χειριστές …………………………………..4](#πιθανοιχειριστες)

[Use Case Model ……………………………………5](#usecasemodel)

[Use Cases ……………………………………………6](#UseCases)

[Λίστα Αλλαγών ……………………………………34](#ΛίσταΑλλαγών)

**Σύνθεση Ομάδας**

Η ομάδα μας αποτελείται από τέσσερα (4) μέλη. Παρακάτω, παρατίθενται τα μέλη της ομάδας, καθώς και τα προσωπικά τους στοιχεία.

A picture containing wall, person, indoor, person

Description automatically generated

**Δημήτριος Μπαλάφας**

AM : 1072499

Έτος : 4o

[up1072499@upnet.gr](mailto:up1072499@upnet.gr)

A picture containing person, clothing

Description automatically generated

**Βασιλική – Ευαγγελία Δούρου**

AM : 1072633

Έτος : 4o

[up1072633@upnet.gr](mailto:up1072633@upnet.gr)



**Χρήστος Καραμάνος**

AM : 1072518

Έτος : 4o

[up1072518@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)

![Εικόνα που περιέχει κτίριο, υπαίθριος, άτομο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα]()

**Θωμάς - Χρυσοβαλάντης Ταμβάκης**

AM : 1072631

Έτος : 4o

[up1072631@upnet.gr](mailto:up1072631@upnet.gr)

**Πιθανοί Χειριστές**

Οι πιθανοί χειριστές της εφαρμογής Reasy είναι οι παρακάτω:

**Πελάτης :** Ο πελάτης, αφού συνδεθεί στην εφαρμογή, έχει τη δυνατότητα ηλεκτρονικής κράτησης σε κάποιο από τα καταστήματα που έχουν εγγραφεί στην εφαρμογή, καθώς και της online παραγγελίας τη στιγμή που βρίσκεται στο χώρο του καταστήματος. Επιπλέον, έχει την επιλογή οργάνωσης κάποιας δεξίωσης.

**Κατάστημα :** Το κατάστημα που συνεργάζεται μαζί μας, έχει τη δυνατότητα αλλαγής των πληροφοριών του και του μενού του. Επιπλέον, μπορεί να διαχειριστεί online τις παραγγελίες που γίνονται από τους πελάτες που βρίσκονται στον χώρο του καταστήματος, καθώς και να παρακολουθεί τις online κρατήσεις. Τέλος, μπορεί να διαχειριστεί την ανάθεση εργασίας στο προσωπικό.

**Use Case Model**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, σχηματικό

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**Το συνολικό μοντέλο περιπτώσεων χρήσης της εφαρμογής είναι το ακόλουθο:

**Use Cases**

Από τις περιπτώσεις χρήσης του use case model, αυτές που επιλέχθηκαν για να αναλυθούν, να σχεδιαστούν και να υλοποιηθούν είναι οι ακόλουθες οκτώ, ώστε κάθε μέλος της ομάδας να αναλάβει από δύο.

Τα use cases που θα αναλυθούν είναι τα παρακάτω:

**Βασική Ροή «Δημιουργία Κράτησης»**

**Βασική Ροή «Δημιουργία Παραγγελίας»**

**Βασική Ροή «Διοργάνωση Δεξίωσης»**

1. Στη σελίδα «Δημιουργία Δεξίωσης» (organize\_reception\_page) ο Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων και την ημερομηνία της δεξίωσης.

2. Το σύστημα ανακτά τους χώρους δεξίωσης από τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει τη διαθεσιμότητα τους από το χώρο δεξίωσης (reception\_area).

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι εμφανίζει τη σελίδα «Χώροι Δεξίωσης» (reception\_area\_page).

4. Ο Πελάτης επιλέγει τον χώρο δεξίωσης που επιθυμεί.

5. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager).

6. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές και αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager). Στη συνέχεια εμφανίζει τη σελίδα «Επιπρόσθετες Πληροφορίες Δεξίωσης» (additional\_reception\_info\_page).

7. O Πελάτης επιλέγει είδος δεξίωσης και μουσικής.

8. Το σύστημα ανακτά τη λίστα catering και τη λίστα καλλιτεχνών από τη βάση(DatabaseManager) και ελέγχει κατά πόσο πληρούν τις προϋποθέσεις από το catering και τον καλλιτέχνη (artist).

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που πληρούν τις προϋποθέσεις και εμφανίζει τη σελίδα «Επιλογές Δεξίωσης» (reception\_options\_page).

10. O Πελάτης επιλέγει catering και καλλιτέχνη.

11. Το σύστημα ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από τον χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager).

12. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι επαρκές, αφαιρεί το ποσό πληρωμής από τον χρήστη (user) και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager).

13. Το σύστημα καταχωρεί τη δεξίωση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν διαθέσιμοι χώροι δεξίωσης και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

5.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του χρήστη και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν catering και καλλιτέχνες που να πληρούν τις προϋποθέσεις.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 4

11.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν επαρκεί το χρηματικό υπόλοιπο του Πελάτη.

11.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 13 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Πρόσκληση σε Δεξίωση»**

1. Στην σελίδα «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης (customer) επιλέγει δημιουργία πρόσκλησης.

2. Το σύστημα ανακτά τις δεξιώσεις από τον πελάτη (customer) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Ενεργές Δεξιώσεις» (active\_receptions\_page).

3. O Πελάτης επιλέγει δεξίωση.

4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα φίλων από τον πελάτη(customer) και τη βάση(DatabaseManager) για να επιβεβαιώσει ότι έχει φίλους.

5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο πελάτης έχει φίλους και του εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Φίλων» (friend\_list\_page).

6. Ο Πελάτης επιλέγει τους φίλους που επιθυμεί.

7. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα των επιλεγμένων φίλων από τον πελάτη(customer), το ημερολόγιο (calendar) και τη βάση(DatabaseManager).

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν είναι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Αλλαγή Αριθμού Προσκεκλημένων» (change\_num\_of\_guests\_page).

9. O Πελάτης επιλέγει τον αριθμό των ατόμων που επιθυμεί.

10. Το σύστημα ελέγχει αν ο πελάτης επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων.

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι επέλεξε αλλαγή αριθμού ατόμων, ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

12. Ο Πελάτης συμπληρώνει το προσκλητήριο.

13. Το σύστημα καταχωρεί την πρόσκληση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης δεν έχει φίλους και εμφανίζει την «Αρχική Σελίδα» (main\_page).

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλοι οι επιλεγμένοι φίλοι είναι διαθέσιμοι και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

10.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης επέλεξε να μην αλλάξει τον αριθμό των ατόμων και εμφανίζει τη σελίδα «Προσκλητήριο» (invitation\_page).

10.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Προσθήκη Αγγελίας»**

1. Στην σελίδα «Φόρμα Αγγελίας» (job\_offer\_form\_page) το Κατάστημα συμπληρώνει τη φόρμα αγγελίας.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα αγγελιών από τη βάση(DatabaseManager) για να ελέγξει αν υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχουν αγγελίες για την ίδια θέση, ανακτά το μισθό από την αγγελία (job\_offer) και υπολογίζει τον μέσο μισθό. Στη συνέχεια, εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

4. Το Κατάστημα συμπληρώνει τον μισθό.

5. Το σύστημα ανακτά τα έσοδα, τα έξοδα και το στόχο από το κατάστημα (shop) και τη βάση, υπολογίζει τον προϋπολογισμό και εμφανίζει τη σελίδα «Προϋπολογισμός και Ημερομηνίες Ισχύος της Αγγελίας» (shop\_budget\_jo\_duration\_ page).

6. Το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνίες και αν επιθυμεί να την αποστείλει στους πελάτες με επιπρόσθετο κόστος.

7. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του καταστήματος.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε να πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος και ανακτά το χρηματικό υπόλοιπο από το χρήστη (user) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν είναι επαρκές.

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο επαρκεί, αφαιρεί το ποσό από το χρήστη (user), ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) και καταχωρεί την ειδοποίηση στη βάση(DatabaseManager).

10. To σύστημα καταχωρεί την αγγελία στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχουν άλλες αγγελίες για την ίδια θέση και εμφανίζει τη σελίδα «Συμπλήρωση Μισθού» (set\_salary\_page).

2.α.2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι το κατάστημα επέλεξε να μην πληρώσει το επιπρόσθετο κόστος.

7.α.2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

8.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι το χρηματικό υπόλοιπο δεν επαρκεί και εμφανίζει επεξηγηματικό μήνυμα.

8.α.2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Αξιολόγηση Καταστήματος»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (main\_page) ο Πελάτης επιλέγει να αξιολογήσει ένα κατάστημα.

2. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις από τον χρήστη (user), τη κράτηση (reservation) και τη βάση (DatabaseManager) και έπειτα εμφανίζει τη σελίδα «Φόρμα Αξιολόγησης» (rating\_form\_page).

3. Ο Πελάτης επιλέγει το κατάστημα που επιθυμεί και συμπληρώνει τη φόρμα.

4. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση στο κατάστημα (shop) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

5. Tο σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογήσεων από τον πελάτη (customer) και τη βάση (DatabaseManager).

6.Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για το συγκεκριμένο κατάστημα και προσθέτει πόντους στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

7. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό παραγγελιών από τον πελάτη (customer) και εμφανίζει τη σελίδα «Αξιολόγηση Προϊόντων Προηγούμενων Παραγγελιών» (rating\_previous\_orders\_page).

8. Ο πελάτης συμπληρώνει την αξιολόγηση για τη παραγγελία του.

9. Το σύστημα μεταβάλλει την αξιολόγηση του μενού (menu) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

10. Το σύστημα ανακτά το ιστορικό αξιολογήσεων παραγγελιών του πελάτη (customer).

11. Το σύστημα διαπιστώνει ότι είναι η πρώτη αξιολόγηση του Πελάτη για τη παραγγελία, προσθέτει πόντους στον πελάτη (customer) και ενημερώνει τη βάση (DatabaseManager).

12. Το σύστημα καταχωρεί στη βάση (DatabaseManager) την αξιολόγηση καταστήματος, την αξιολόγηση παραγγελίας και εμφανίζει επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

5.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για το επιλεγμένο Κατάστημα.

5.α.2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 7 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

10.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο Πελάτης έχει ήδη υποβάλλει αξιολόγηση για την επιλεγμένη παραγγελία.

10.α.2 Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 12 της βασικής ροής.

**Βασική Ροή «Εφοδιασμός Προϊόντων»**

1. Στην «Αρχική Σελίδα» (shop\_main\_page) το Κατάστημα επιλέγει τον εφοδιασμό προϊόντων.

2. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προμηθευτών από τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Λίστα Προμηθευτών» (supplier\_list\_page).

3. Το Κατάστημα επιλέγει τον προμηθευτή που επιθυμεί.

4. Το σύστημα ανακτά τη λίστα προϊόντων από τον προμηθευτή (supplier), το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) και τη βάση(DatabaseManager), και εμφανίζει τη σελίδα «Προϊόντα Προμηθευτή» (supplier\_product\_page).

5. Το Κατάστημα επιλέγει το προϊόν και τη ποσότητα που επιθυμεί.

6. Το σύστημα ελέγχει το προϊόν προμηθευτή (product\_supplier) για τη διαθεσιμότητα του.

7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η διαθέσιμη ποσότητα επαρκεί και δημιουργεί ένα προϊόν εφοδιασμού (product\_supply) στη βάση(DatabaseManager) και ενημερώνει τη διαθέσιμη ποσότητα στο προϊόν προμηθευτή (product\_supplier).

8. Το σύστημα ελέγχει αν το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή.

9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα επέλεξε πληρωμή και ενημερώνει τη βάση(DatabaseManager) για την ανανεωμένη ποσότητα του προϊόντος προμηθευτή. Στη συνέχεια, ανακτά το ιστορικό εφοδιασμού από το κατάστημα (shop), τον εφοδιασμό(supply), το προϊόν εφοδιασμού(product\_supplier) και τη

βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει παραγγείλει ξανά από τον ίδιο προμηθευτή.

10. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν έχει παραγγείλει ξανά και εμφανίζει την σελίδα «Αίτηση Δείγματος» (sample\_request\_page).

11. Το Κατάστημα επιλέγει.

12. Το σύστημα ελέγχει την επιλογή του Καταστήματος.

13. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα έχει ζητήσει δείγμα και εμφανίζει τη σελίδα «Προσθήκη Διεύθυνσης Αποστολής» (shipping\_address\_page).

14. Το Κατάστημα συμπληρώνει τη διεύθυνση αποστολής και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

6.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι η ποσότητα του προϊόντος δεν επαρκεί.

6.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 8 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2

8.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν επέλεξε πληρωμή.

8.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 5 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 3

9.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει το Κατάστημα δεν δικαιούται δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager).

Εναλλακτική Ροή 4

12.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα δεν επέλεξε να ζητήσει δείγμα και καταχωρεί τον εφοδιασμό στη βάση(DatabaseManager).

**Βασική Ροή «Ανάθεση Προσωπικού»**

1. Στη σελίδα «Ημερολόγιο Καταστήματος»(shop\_calendar\_page), το Κατάστημα επιλέγει ημερομηνία για ανάθεση προσωπικού

2. Το σύστημα ανακτά το ωράριο από το κατάστημα (shop) και τη βάση(DatabaseManager) για να επιβεβαιώσει ότι είναι ανοιχτό εκείνη την ημέρα.

3. Το σύστημα διαπιστώνει ότι το Κατάστημα είναι ανοικτό εκείνη την ημέρα και εμφανίζει τη σελίδα «Διάταξη Τραπεζιών»(table\_list\_page).

4. Το Κατάστημα επιλέγει τραπέζι.

5. Το σύστημα ανακτά τις κρατήσεις του επιλεγμένου τραπεζιού από το τραπέζι (table) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Κρατήσεις Τραπεζιού»(table\_reservations\_page) .

6. Το Κατάστημα επιλέγει κράτηση.

7. Το σύστημα ελέγχει την κράτηση (reservation) και τη βάση(DatabaseManager) για να διαπιστώσει αν έχει ανατεθεί σερβιτόρος.

8. Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχει ανατεθεί σερβιτόρος, ανακτά το ωράριο σερβιτόρου(working\_hours) από το σερβιτόρο (waiter) και τη βάση (DatabaseManager). Έπειτα, εμφανίζει τη σελίδα «Διαθέσιμοι Σερβιτόροι» (available\_waiters\_page).

9. Το Κατάστημα επιλέγει σερβιτόρο.

10. Το σύστημα ανακτά τα γειτονικά τραπέζια από το τραπέζι (table) και τη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει τη σελίδα «Γειτονικά Τραπέζια» (neighboring\_tables\_page).

11. Το Κατάστημα επιλέγει τα τραπέζια που επιθυμεί να αναθέσει τον επιλεγμένο σερβιτόρο.

12. Το σύστημα καταχωρεί την ανάθεση στη βάση(DatabaseManager) και εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

Εναλλακτική Ροή 1

2.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι την επιλεγμένη ημερομηνία δεν είναι ανοιχτό το Κατάστημα και εμφανίζει τη σελίδα «Απόρριψη» (rejection\_page) με επεξηγηματικό μήνυμα.

Εναλλακτική Ροή 2

7.α.1. Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την επιλεγμένη κράτηση έχει ανατεθεί ήδη σερβιτόρος.

7.α.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 10 της βασικής ροής.

**Λίστα Αλλαγών**

**v0.2**

* Για το Use Case Model προστέθηκαν τα όρια του συστήματος, διορθώθηκαν ορισμένα λάθη και αναθεωρήθηκαν κάποιες use cases.
* Πραγματοποιήθηκαν αλλαγές στα εξής use cases:

1. Σελίδα 6: «Δημιουργία Κράτησης»
2. Σελίδα 10: «Δημιουργία Παραγγελίας»
3. Σελίδα 15: «Διοργάνωση Δεξίωσης»
4. Σελίδα 19: «Πρόσκληση σε Δεξίωση»
5. Σελίδα 22: «Προσθήκη Αγγελίας»
6. Σελίδα 25: «Αξιολόγηση Καταστήματος»
7. Σελίδα 28: «Εφοδιασμός Προϊόντων»
8. Σελίδα 32: «Ανάθεση Προσωπικού»